



# JoeBOT™

**B+**

***Bedienungsanleitung***

Artikelnummer 8003

<b>Einleitung</b> .....	<b>3</b>
Verpackungsinhalt .....	3
<b>Kurzübersicht</b> .....	<b>3</b>
<b>Batterie-Informationen</b> .....	<b>4</b>
Wichtige Batterie-Informationen .....	4
<b>Joebot spielbereit machen</b> .....	<b>5</b>
Zum ersten Mal Ein-/Ausschalten .....	5
Joebot einschalten .....	5
LED-Anzeigen .....	5
<b>Mit Joebot kommunizieren</b> .....	<b>6</b>
IR-Sensoren .....	6
Sprachsteuerung .....	6
Mikrofon .....	7
Handsteuerung .....	7
Demo-Modi .....	7
Tanz-Demo .....	7
Gesprächs-Demo .....	8
Fallreaktion .....	8
Stand-by-Modus .....	8
Schlafmodus .....	8
Abschaltautomatik .....	9
<b>Joebot steuern</b> .....	<b>9</b>
Sprachsteuerungsdiagramm .....	9
Handsteuerungsdiagramm .....	10
<b>Funktionsmodi</b> .....	<b>12</b>
Steuermodus .....	12
Robotermodus .....	13
Patrouillenmodus .....	13
Wache-Modus .....	14
Kampfmodus .....	14
Spielmodus .....	15
Beatbox-Modus .....	16
Sprechmodus .....	16
<b>Programmierungs-Modus</b> .....	<b>16</b>
Programm aufnehmen .....	16
Programm wiedergabe .....	17
<b>FAQs</b> .....	<b>18</b>
<b>Wichtige Sicherheitshinweise</b> .....	<b>19</b>
Mehr Informationen .....	19

## Vielen Dank, dass du dich für Joebot™ von WowWee™ entschieden hast!

Jobot ist ein lebhafter, gehender und sprechender Roboter-Gefährte, der voller spitzfindiger Antworten und super-lustigem Geschätz ist! Spiele mit ihm mithilfe von Sprachsteuerung oder seiner einfach zu bedienenden Handsteuerelemente!

Angefüllt mit jeder Menge Funktionen kann er sogar dein Beatbox-Partner sein. Klopfe einen Rhythmus und er wird ihn perfekt wiederholen mit einem Tanz! Lasse ihn frei im Kampf-Modus umherstreifen und mit seinen Hand-LEDs Hindernisse aus dem Weg räumen – du kannst sogar mithilfe deiner eigenen TV-Fernbedienung dich mit ihm anlegen.

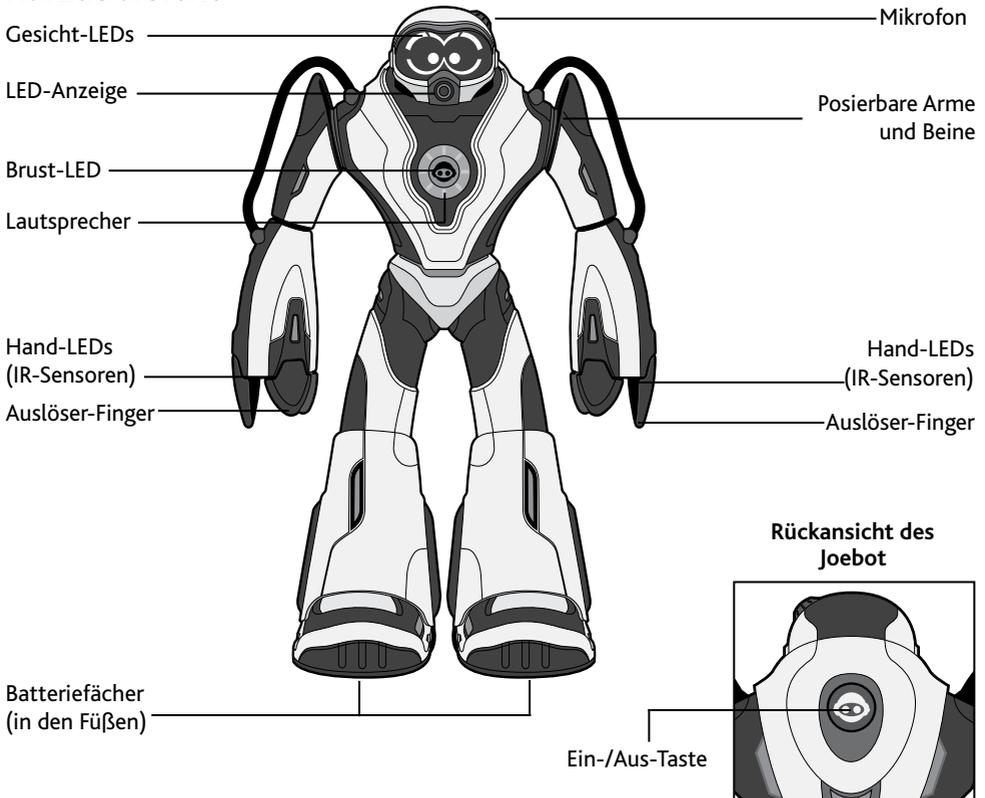
Nimm dir ein paar Minuten Zeit, um diese Bedienungsanleitung durchzublättern und deinen Joebot startklar zu machen!

**HINWEIS:** Bei der Benutzung des Joebot ist die Aufsicht eines Erwachsenen erforderlich, besonders beim Auswechseln der Batterien.

## Verpackungsinhalt

Diese Verpackung enthält die folgenden Bestandteile: 1 x Joebot, 1 x Bedienungsanleitung

## Kurzübersicht



## Batterie-Informationen

Joebot benötigt 6 x „AA“ Alkalibatterien (nicht mitgeliefert). Du wirst merken, wenn Joebots Batterien fast leer sind, da er sich dann sehr langsam bewegt. Er reagiert auch schlechter auf Benutzerbefehle oder Geräusche.

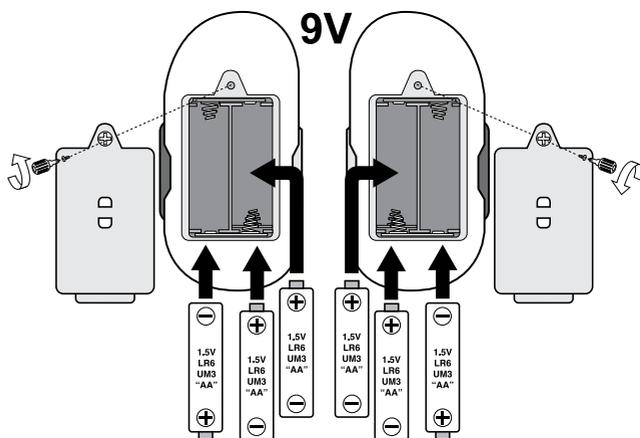
Lege die Batterien folgendermaßen ein:

**HINWEIS:** Stelle sicher, dass Joebot ausgeschaltet ist.

1. Öffne die zwei Batteriefächer an der Unterseite beider seiner Füße mithilfe eines Kreuzschraubendrehers (nicht mitgeliefert), um die Schraube an jeder Batteriefachabdeckung zu entfernen.

2. Lege die Batterien dem Schaubild entsprechend ein. Stelle sicher, dass die positiven und negativen Pole mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen.

3. Setze die Batteriefachabdeckungen wieder ein und ziehe die Schrauben mit dem Schraubendreher fest. Überziehe die Schrauben nicht.



### Wichtige Batterie-Informationen

- Nur neue Batterien in der benötigten Größe und des empfohlenen Typs verwenden.
- Keine alten und neuen Batterien, unterschiedliche Batterietypen (Standard- [Kohle-Zink], alkalische oder aufladbare) oder aufladbare Batterien mit unterschiedlicher Kapazität zusammen benutzen.
- Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Die korrekte Polarität muss beachtet werden, (+) und (-).
- Nicht-aufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Batterien dürfen nicht ins Feuer geworfen werden.
- Batterien desselben Typs/derselben Marke müssen zur gleichen Zeit ausgewechselt werden.
- Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Verbrauchte Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Batterien sollten von einem Erwachsenen ausgewechselt werden.
- Die Batterien sollten aus dem Spielzeug entfernt werden, wenn damit für längere Zeit nicht gespielt wird.

## Joebot spielbereit machen

Joebot ist ein lustiger Roboter-Freund! Du kannst alle seine Funktionen aufrufen, indem du mit ihm direkt mithilfe von Berührung und Geräuschen kommunizierst. Schalte ihn einfach ein und sieh, wie er loslegt.

Mithilfe von Hinderniserkennung, IR-Sicht und Geräuscherkennung interagiert Joebot direkt mit seinem Umfeld auf verschiedene Weise. Du kannst ihn auch programmieren, einen Ablauf von Bewegungen, Funktionen und Geräuschen zu absolvieren.

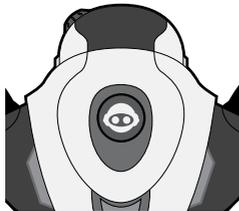
Dieser Abschnitt beschreibt einige seiner grundlegenden Funktionen.

## Zum ersten Mal Ein-/Ausschalten

Wenn du Joebot zum ersten Mal auspackst, wird er in seiner Probieren-mich-aus-Einstellung sein. Um alle seine Funktionen nutzen zu können, musst du ihn ausschalten und wieder einschalten. Siehe hierzu *Joebot einschalten* für mehr Einzelheiten.

## Joebot einschalten

Suche die Ein-/Aus-Taste am Rücken von Joebot und drücke sie einmal, um Joebot einzuschalten. Er führt eine Aufwach-Routine vor, schaltet seine Brust-LED ein und wird dann auf einen Befehl warten. Er ist jetzt in seinem Hauptmenü (*Normal Mode*).



Drücke die Ein-/Aus-Taste erneut, um ihn auszuschalten.

Um jederzeit zum Hauptmenü zurückzukehren, kannst du einen beliebigen seiner Finger drücken oder einmal in die Hände klatschen, wenn er im Roboter- oder Steuermodus ist.

**HINWEIS:** Um Pannen zu vermeiden, schalte ihn nur ein, wenn er auf einer glatten, ebenen Fläche von Hindernissen und Kanten entfernt steht.

## LED-Anzeigen

Zu jeder Zeit und in jedem Modus zeigen Joebots Gesicht- und Brust-LEDs an, was er denkt und wann du mit ihm kommunizieren kannst. Joebot kann deine Befehle nur hören, nachdem seine Brust-LED aufleuchtet.

Beobachte diese Lichter, um Hinweise auf sein Verhalten und seine Handlungen zu erhalten!



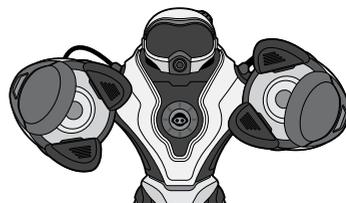
## Mit Joebot kommunizieren

Joebot ist WowWees erster menschenähnlicher Roboter, den du mit Sprachsteuerung bedienen und programmieren kannst.

**HINWEIS:** Joebot besitzt keine Kantenerkennung. Halte ihn deshalb von Kanten fern, von denen er herunterfallen könnte, wenn er umherstreift. Du kannst ihn mit Sprachsteuerung aus der Gefahrenzone lenken.

## IR-Sensoren

Joebot kann Gegenstände direkt vor seinen Handprojektoren (wenn seine Arme ganz ausgestreckt sind, etwa 30 cm hoch) innerhalb einer Reichweite von 40 cm „sehen“, wenn er in einem seiner Roboter-Modi ist (Kampf, Spiel, Abwehr oder Patrouille).



Wenn er etwas sieht, richten sich seine Hand- und Gesicht-LEDs kurz auf das Objekt und wenden sich dann ab.

**HINWEIS:** Joebot benutzt seine IR-Sicht nicht in jedem Modus. Er benutzt sie nur in den Modi, in denen seine Hände ausgestreckt sind oder sich vor ihm hin- und herbewegen. Er hört auf sich zu bewegen, wenn du einen seiner Finger drückst oder er versehentlich einen seiner Finger drückt, wenn er gegen eine Wand oder ein Hindernis beim Umherwandern läuft.

## Sprachsteuerung

Du kannst Joebot mit gesprochenen Befehlen steuern – du brauchst keine Fernbedienung! Joebot kann eine Auswahl unterschiedlicher Sätze erkennen, wenn sie langsam und deutlich gesprochen werden. Joebots Sprachsteuerung reagiert auf die Länge, Lautstärke und den Tonfall der Worte anstatt auf die bestimmten Worte selbst.

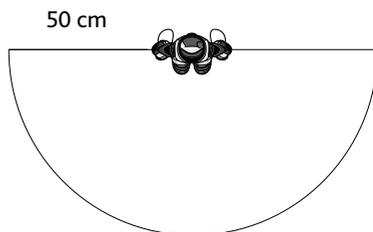
Um die Sprachsteuerungsbefehle zu benutzen, beginne jeden Befehl, indem du langsam und deutlich innerhalb etwa 50 cm von seinem Mikrophon entfernt „Joebot“ sagst.

Joebot wiederholt daraufhin das Wort „Robot“ und seine Brust-LED blinkt. Das bedeutet, dass er bereit für einen Befehl ist.

Du kannst ihm dann gesprochene Befehle geben, wie z.B. „Vorwärts!“ [Forward], oder „Links rum!“ [Go left]. Denke daran, dass du vor jedem neuen Befehl „Joebot“ sagen musst (außer bei „Stopp!“).

Sprich langsam und deutlich ohne Pausen zwischen den Wörtern, nicht weiter als 50 cm vom Mikrophon entfernt (befindet sich auf seinem Kopf), um die beste Wirkung zu erzielen. Stelle sicher, dass es keine lauten Geräusche in dem Zimmer gibt, die beeinträchtigen könnten, was er hört. Auch solltest du warten, bis er aufhört zu reden, bevor du ihm einen neuen Befehl gibst.

Manchmal versteht er vielleicht deinen Befehl nicht und wiederholt einen Befehl, den er nicht gehört hat. Das kann passieren, weil er dich nicht klar verstanden hat oder er treibt nur einen Schabernack mit dir! Übe, ihm gesprochene Befehle zu geben, indem du versuchst, sie so zu sagen, wie er es tut. Wenn es im Zimmer zu laut ist, schaltet er sein Gehör automatisch nach 5 Sekunden aus. Benutze in lauten Zimmern nicht die Sprachsteuerung.



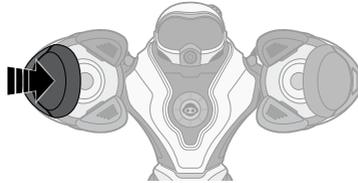
**HINWEIS:** In jedem Modus (ausgenommen Robotermodus und Beatbox-Modus), Du kannst in jedem Modus Joebots aktuelle Aktivität oder Bewegungsabläufe abbrechen, indem du „Stopp!“ sagst oder einen seiner Finger drückst. Dadurch wird er in seine Standardposition zurückgesetzt. Er wird dann einen Kommentar abgeben und auf weitere Befehle warten Um den Joebot in einem der Roboter-Modi (Patroullieren, Wache oder Kämpfen) anzuhalten, drückst du einen seiner Finger.

## Mikrofon

Um Joebots Mikrofon zu deaktivieren, drücke seinen rechten großen Finger oder sage deutlich „*Joebot, bitte schalte dein Gehör für eine kleine Weile aus!*“ [Robot, please turn off your hearing for a little while!] Seine Gesicht- und Brust-LEDs schalten sich aus, um anzuzeigen, dass sein Mikrofon deaktiviert ist und er wird keine gesprochenen Befehle hören. Allerdings kannst du ihn immer noch mithilfe seiner Handsteuerelemente kontrollieren (siehe Abschnitt *Handsteuerung*).



Um Joebots Mikrofon wieder einzuschalten, drücke seinen rechten, großen Finger.



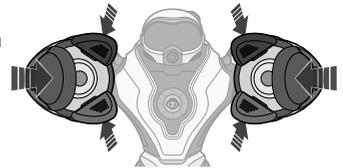
## Handsteuerung

Du kannst Joebots Finger drücken, um auf seine Hauptmodi und –funktionen zuzugreifen. Siehe Abschnitt „*Handsteuerungsdiagramm*“ auf Seite 10 für mehr Informationen.

## Demo-Modi

Im Demo-Modus führt Joebot eine seiner Sing- und Tanzroutinen vor oder du kannst ihn seine Gesprächsdemonstration vorführen lassen. Wenn er fertig ist, kannst du ihn seine Demo-Vorführung wiederholen lassen, indem du den Befehl wiederholst!

**HINWEIS:** Wenn das Zimmer, in dem er sich befindet, zu laut ist, wird er deinen gesprochenen Befehl nicht verstehen können. Wenn er nach 5 Sekunden den Befehl immer noch nicht versteht, wird er sich beschweren und sein Mikrofon und seine Brust-LEDs schalten sich aus. Seine Gesicht-LEDs schalten sich auch aus. Wenn dies passiert, drücke seinen linken, großen Finger und er wird seine Tanzdemo-Routine vorführen.



## Tanz-Demo

Joebot kann eine seiner vielen Tanz-Demonstrationen vorführen, um seine Tanzbewegungen zu zeigen!

Um ihn seine Tanz-Demo vorführen zu lassen:

- Sprich einen Befehl aus, wie z.B. „*Starte Tanz-Demonstration!*“ [Do your dance demonstration!]. Wenn er dich verstanden hat, beginnt er zu tanzen. Wenn er aufhört zu tanzen, sagst du „*Demo*“ und er führt eine neue Demonstration vor.

**HINWEIS:** Im Programmierungs-Modus – wenn er dich verstanden hat, wenn du ihm befiehlt seine Tanz-Demo auszuführen, wird er mit „*Demo*“ antworten und dann mit dem Tanzen beginnen.

## Gesprächs-Demo

In der Gesprächs-Demo verwandelt sich Joebot in einen „Gesprächigen Roboter“ für etwa fünf Minuten. Du kannst mit ihm reden und er antwortet dir möglicherweise, wenn du aufhörst zu reden! Du kannst ihn aber auch vor sich hin quasseln lassen.

Wenn du zwei Joebots hast, kannst du sie sogar miteinander reden lassen!

Um ihn in die Gesprächs-Demo zu schalten:

- Starte den Steuermodus mit dem gesprochenen Befehl „*Joebot*“, und dann z.B. „*Starte Unterhaltungsmodus!*“ [Enter your Conversation Mode!] oder drücke seine zwei linken, kleinen Finger. Wenn er versteht, antwortet er mit einer Bestätigung und beginnt dann zu plaudern.

## Fallreaktion

Falls Joebot während einer Handlung umkippt, bricht er das, was er gerade tut, ab und bittet um Hilfe. Stelle ihn innerhalb von 10 Sekunden wieder aufrecht hin und er wird sich bei dir bedanken und zu seiner vorherigen Aktivität zurückkehren. Wenn er für länger als 10 Sekunden liegen bleibt, geht er in den Schlafmodus (siehe Abschnitt „*Schlafmodus*“ auf Seite 8 für genauere Informationen).

## Stand-by-Modus

Wenn Joebot für etwa 20 Sekunden keine Befehle erhält oder für länger als 10 Sekunden liegen gelassen wird, geht er in den Stand-by-Modus. Er gibt einen Kommentar von sich und beginnt dann alle paar Sekunden zu zucken, während er auf einen Befehl wartet. Er sagt möglicherweise auch hin und wieder etwas, um deine Aufmerksamkeit auf sich zu ziehen.

Um vom Stand-by-Modus in den normalen Modus zurückzukehren, tue Folgendes:

- Drücke einen beliebigen Finger an einer der beiden Hände nach innen.
- Gib ihm einen gesprochenen Befehl.

Wenn Joebot für länger als fünf Minuten nicht beachtet wird, geht er in den Schlafmodus.

## Schlafmodus

Nach ungefähr fünf Minuten im *Stand-by-Modus* (insgesamt ungefähr zehn Minuten), wird er in den *Schlafmodus* gehen.

Im *Schlafmodus* zeigen Joebots Gesicht-LEDs ein schläfriges Gesicht an und er macht Schnarchgeräusche.

Um ihn aus dem Schlafmodus aufzuwecken:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger oder gib den Befehl „*Wach' auf!*“ [Wake up!] oder „*Hey!*“. Wenn er liegt, stelle ihn aufrecht hin.



**HINWEIS:** Er behält jedes gespeicherte Programm oder jeden Beatbox-Rhythmus für etwa zwei Stunden im Schlafmodus, bevor er sich automatisch ausschaltet, um Batteriestrom zu sparen. Nachdem er sich automatisch ausgeschaltet hat, werden alle gespeicherten Programme und Beatbox-Rhythmen gelöscht.

## Abschaltautomatik

Nach ungefähr zwei Stunden im *Schlafmodus*, schaltet sich Joebot automatisch aus. Um ihn zu reaktivieren, schalte ihn mit der Ein-/Aus-Taste auf seinem Rücken erst aus und dann wieder ein.

**WICHTIG:** Wenn Joebot sich automatisch ausgeschaltet hat, stelle die Ein-/Aus-Taste auf die AUS-Position, wenn du nicht mehr mit ihm spielen willst. Das verhindert, dass die Batterien verbraucht werden.

## Joebot steuern

Joebot reagiert auf 19 gesprochene Befehle und Sätze, mit denen du alle seine Funktionen kontrollieren kannst. Du kannst sogar bis zu 40 aufeinander folgende Aktivitäten programmieren, die er wiedergeben kann.

**HINWEIS:** Wenn du Joebot gesprochene Befehle gibst, sprich deutlich und langsam, damit er sie versteht. In den meisten Funktionen wiederholt er die Wörter, die er „glaubt“ verstanden zu haben. Wenn du versuchst, die Wörter so zu wiederholen, wie er sie sagt, sollte er dich immer verstehen. Übung macht den Meister!

## Sprachsteuerungsdiagramm

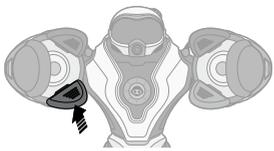
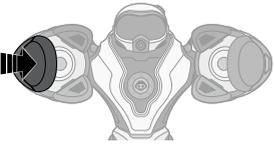
In der folgenden Tabelle werden einige von Joebots Sprachsteuerungsbefehlen beschrieben. Denke daran, dass du vor einigen Befehlen noch "Joebot" sagen musst.

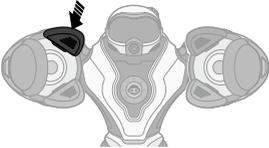
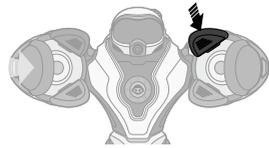
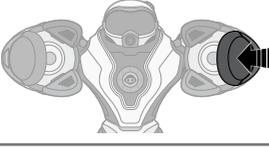
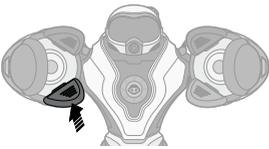
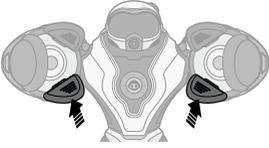
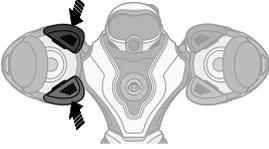
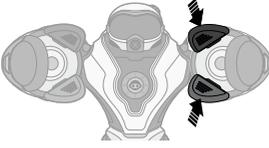
Sprach- oder Audiobefehl	Ergebnis im Hauptmenü	Ergebnis im Steuermodus	Ergebnis im Robotermodus
Klatschen	<i>Beatbox-Modus</i>	Kehrt zum Hauptmenü zurück	Kehrt zum Hauptmenü zurück
„Sag“ [Talk]	Geht in den <i>Sprechmodus</i>		
„Joebot“ [Robot]	Geht in den <i>Steuermodus</i>		
„Back“ [Zurück]		Geht rückwärts	
„Vorwärts“ [Forward]		Geht vorwärts	
„Links rum“ [Left turn]		Geht nach links	
„Rechts herum“ [Turn to the right]		Geht nach rechts	
„Robotermodus“ [Robot Mode]	Geht in den <i>Robotermodus</i>		
„Patrouillenmodus“ [Enter Patrol Mode]			Geht in den <i>Patrouillemodus</i>
„Schutz“ [Guard]			Geht in den <i>Wache-Modus</i>
„Kampfmodus“ [Battle Mode]			Geht in den <i>Kampfmodus</i>

Sprach- oder Audiobefehl	Ergebnis im Hauptmenü	Ergebnis im Steuermodus	Ergebnis im Robotermodus
„Starte Spiele-Demonstration“ [Enter your game demonstration]			Geht in den <i>Spielemodus</i>
„Langsam vor“ [Forward Slow]		Suchender Gang vorwärts	
„Starte Unterhaltungsmodus“ [Enter your Conversation Mode]		5 Min. Unterhaltung	
„Starte Tanz-Demonstration“ [Do your dance demonstration]	Tanzdemo		
„Starte Programmierungs-Modus“ [Enter Program Mode]	Geht in den <i>Programmierungs-Modus</i>		
„Starte das Programm“ [Execute Program]	Programmwiedergabe		
„Üben wir ein paar Sprachbefehle“ [Let's practice some voice command control]		Geht in den <i>Programmierungs-Modus</i>	
„Lass uns für dich was Interessantes programmieren“ [Why don't we program you to do something interesting]			Geht in den <i>Programmierungs-Modus</i>
„Bitte schalte dein Gehör eine kleine Weile aus“ [Please turn off your hearing for a little while]	Schaltet Mikrofon aus	Schaltet Mikrofon aus	Schaltet Mikrofon aus

## Handsteuerungsdiagramm

Die folgende Tabelle beschreibt Joebots Handsteuerung.

Finger	Beschreibung
	<p>Geht in den <i>Sprechmodus</i>.</p> <p>Drücke den rechten, hinteren Finger.</p>
	<p>Beendet jede Aktivität und schaltet sein Gehör ein oder aus.</p> <p>Drücke den rechten, großen Finger.</p>

Finger	Beschreibung
	<p>Geht in den <i>Wache-Modus</i>.</p> <p>Drücke den rechten, vorderen Finger.</p>
	<p>Geht in den <i>Patrouillemodus</i>.</p> <p>Drücke die beiden rechten und linken, vorderen Finger zusammen.</p>
	<p>Geht in den <i>Kampfmodus</i>.</p> <p>Drücke den linken, vorderen Finger.</p>
	<p>Führt eine Tanz-Demonstration vor.</p> <p>Drücke den linken, großen Finger.</p>
	<p>Wiederholt die Beatbox-Aufnahme 40 Mal.</p> <p>Drücke den rechten, hinteren Finger.</p>
	<p>Lautstärkestufen um (Laut, Medium, Leise und Aus). Schaltet zwischen den Lautstärkestufen um (Laut, Medium, Leise und Aus).</p> <p>Drücke den linken und rechten, hinteren Finger zusammen.</p>
	<p>Geht in den <i>Spielemodus</i>.</p> <p>Drücke die beiden rechten, kleinen Finger.</p>
	<p>Geht in den <i>Gesprächs-Demo</i>.</p> <p>Drücke die beiden linken, kleinen Finger.</p>

## Funktionsmodi

Joebot besitzt fünf Funktionsmodi:

1. *Steuermodus*
2. *Robotermodus*
3. *Beatbox-Modus*
4. *Sprechmodus*
5. *Programmierungs-Modus*

Bei Befehlen für spezielle Modi lies den entsprechenden Abschnitt in der Bedienungsanleitung durch.

### Steuermodus

Im *Steuermodus* ist Joebot bereit auf deine gesprochenen Befehle zu reagieren und Aktivitäten auszuführen, programmiert zu werden oder Gesprächs-Demonstrationen auszuführen.

Um in den *Steuermodus* zu gehen:

- Beginne mit dem gesprochenen Befehl „*Joebot*“. Wenn er versteht, wird er mit „*Roboter*“ antworten und in den *Steuermodus* gehen. Seine Brust-LED blinkt und er wartet auf einen gesprochenen Befehl.

Das folgende Diagramm zählt gesprochene Beispielbefehle im *Steuermodus* auf.

Gesprochener Befehl	Beschreibung
„Back“ [Zurück]	Geht 8 Schritte rückwärts.
„Vorwärts“ [Forward]	Geht 8 Schritte vorwärts.
„Links rum“ [ Go left]	Geht 4 Schritte nach links.
„Rechts herum“ [Turn to the right]	Geht 4 Schritte nach rechts.
„Langsam vor“ [Forward slow]	Geht langsam umher für etwa zwei Minuten und vermeidet mit hilfe seiner IR-Sicht Hindernisse.  Wenn er etwas auf seiner linken Seite sieht, geht er nach rechts und umgekehrt. Wenn er etwas mit beiden Händen wahrnimmt (IR-Sensoren), wird er seine Geheimwaffe benutzen.
„Starte Unterhaltungsmodus“ [Enter your conversation demo]	Führt Gesprächsdemo aus.

#### HINWEISE:

- Du kannst ihn jederzeit mit dem gesprochenen Befehl „*Stopp!*“ anhalten lassen. Du kannst ihn auch anhalten, indem du einen beliebigen Finger an seinen Händen drückst.
- Du kannst jede Funktion im *Steuermodus* jederzeit verlassen, indem du laut in die Hände klatschst oder an ihn klopfst. Er wird mit „*OK!*“ bestätigen.

## Robotermodus

Im *Robotermodus* kannst du Joebot interaktive Roboteraktivitäten ausführen lassen. Es gibt vier Untermodi im *Robotermodus*:

- *Patrouillenmodus*
- *Wache-Modus*
- *Kampfmodus*
- *Spielemodus*

Um in den *Robotermodus* zu gehen:

- Benutze den gesprochenen Befehl „*Robotermodus*“ [Robot Mode]. Wenn er verstanden hat, wird er mit „*Robotermodus*“ antworten und in den *Robotermodus* gehen. Seine Brust-LED blinkt und er wartet auf einen gesprochenen Befehl, um in einen Roboter-Untermodus zu gehen (*Abwehr-, Kampf-, Patrouille- oder Spielemodus*).

**HINWEIS:** In den *Abwehr-, Kampf- und Patrouille-Modi* spiele mit Joebot auf Oberflächen, die nicht in der Nähe von Stellen sind, von denen er herunterfallen kann, z.B. ein unebener Wohnzimmerfußboden.

## Patrouillenmodus

Im *Patrouillenmodus* (freies Umherstreifen) wandert Joebot für etwa zehn Minuten frei umher, sieht sich seine Umgebung genau an und gibt darüber Kommentare ab.

Wenn du siehst, dass er auf eine Gefahrenzone zugeht, kannst du ihn in die richtige Richtung lenken, indem du ihm Befehle gibst wie z.B. „*Hey!*“ oder „*Wende!*“ [Turn!]. Wenn er dich versteht, reagiert er mit seinen Gesicht-LEDs und weicht zurück. Er wird für lange Zeit in verschiedene Richtungen wandern. Es liegt also an dir, ihn vor Ärger zu bewahren.

- Wenn er mehr als fünf laute Geräusche hört, wird er ärgerlich und geht in den *Kampfmodus*.
- Wenn er mehr als fünf Hindernisse mit seinem Scanner-Blick wahrnimmt, wird er denken, dass er umzingelt ist und in den *Wache-Modus* gehen.

Um in den *Patrouillenmodus* zu gehen:

- Starte den *Robotermodus* und gib einen gesprochenen Befehl wie „*Patrouillenmodus!*“ [Enter Patrol Mode] oder „*Such nach Außerirdischen!*“ [Go look for aliens!]. Wenn er verstanden hat, wird er mit „*Patrouillenmodus*“ [Patrol Mode] antworten.

Um den *Patrouillenmodus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger.

## Wache-Modus

Im *Wache-Modus* steht Joebot für etwa zwei Stunden Wache, lauscht und sucht nach Eindringlingen. Mit seinen Hand-LEDs strahlt er IR-Sicht-Strahlen aus und seine Brust-LED blinkt. Gelegentlich sagt er vielleicht etwas, um dich daran zu erinnern, dass er „im Dienst“ ist.

Wenn du ihm etwas ungefähr 20 cm vor seine Hände hältst, reagiert er. Wenn du ihn neckst, geht er eventuell in den *Kampfmodus*. Ein kurzes Winken vor seinen Händen provoziert eine Reaktion (seine Augen sehen dich an), aber halte deine Hände für länger als zwei Sekunden hin und er wird dies als Angriff interpretieren und sich verteidigen.

Wenn er ein lautes und kurzes Geräusch hört, wird er auch dazu einen Kommentar abgeben. Wenn du schnell viermal in die Hände klatschst oder schreist, wird er böse und geht in den *Kampfmodus*.

**HINWEIS:** Im *Wache-Modus* bleibt er an einer Stelle stehen, aber wenn er in den *Kampfmodus* geht, wird er umherwandern. Lasse ihn also nicht irgendwo, wo er fallen könnte, wie z.B. auf einem ebenen Wohnzimmerboden.

Um in den *Wache-Modus* zu gehen:

- Starte den Robotermodus und sprich einen Befehl aus wie z.B. „Schutz!“ [Guard]. Wenn er verstanden hat, antwortet er mit „Wache-Modus!“ [Guard Mode].

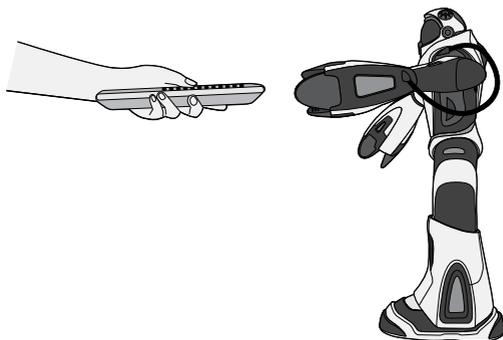
Um den *Wache-Modus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger.

## Kampfmodus

Im *Kampfmodus* tut Joebot für zehn Minuten so, als würde er alles, was er sieht, mit seinen Hand-LEDs abschießen. Nach einer anfänglichen Attacke zur Vernichtung von Außerirdischen, wandert er dann herum und sucht nach anderen Zielobjekten. (Die Objekte müssen etwa 20 cm oder größer und nicht weiter als 40 cm von seinen Händen entfernt sein, damit er sie sichten kann.)

Du kannst eine beliebige Standard-IR-Fernbedienung, wie z.B. eine TV-Fernbedienung, zu deiner Verteidigung benutzen. Schieße einfach zurück und nach sechs Schüssen, wird er seinen „Wunden“ erliegen.



Während er umherwandert, lauscht er nach Zielen. Wenn er laute, kurze Geräusche hört, während er geht (wie „Hey!“), startet er eine neue Schussalve. Wenn er dich nicht hört, gehe einfach näher heran, damit er besser auf dich zielen kann.

Um in den *Kampfmodus* zu gehen:

- Starte den Robotermodus und sage einen Befehl wie „*Kampfmodus!*“ [Battle Mode]. Wenn er verstanden hat, wird er mit „*Kampfmodus!*“ [Battle Mode] antworten.

Um den *Kampfmodus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger.

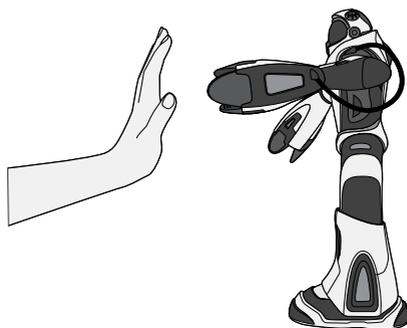
## Spielmodus

Im *Spielmodus* kann Joebot ein Kommando Pimperle Spiel mit dir spielen. Um zu gewinnen, musst du alle seine Bewegungen nachmachen. Wenn du einen Fehler machst, beginnst du wieder von vorne. Mache es richtig und es wird immer schwieriger!

Um in den *Spielmodus* zu gehen:

- Starte den Robotermodus und sage einen Befehl wie „*Starte Spiele-Demonstration!*“ [Enter your game demonstration!]. Wenn er verstanden hat, wird er mit „*Spielmodus!*“ [Game Mode] antworten.

Um zu spielen: Beginne mit deinen Händen etwa 10 cm vor Joebot. Er wird seine Hände bewegen und du musst seine Bewegungen mit deinen Händen nachmachen, so dass er es sehen kann.



Um den *Spielmodus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger oder klatsche in die Hände.

**HINWEIS:** Joebot wird keine Handbewegung registrieren, bis du deine Hand von seinen Hand-IR-Sensoren wegnimmst.

Im *Spielmodus* funktioniert Joebot besser in dämmerigeren Zimmern, da seine IR-Strahlen dort wirksamer werden. Stelle sicher, dass er nur deine Hände sieht.

## Beatbox-Modus

Joebot kann auch dein Beatboxing-Partner sein! Du kannst einen Rhythmus von bis zu 200 Schlägen in Folge klatschen oder klopfen und Joebot wird den Rhythmus fehlerlos wiederholen.

Um den *Beatbox-Modus* zu aktivieren:

- Jede Art eines scharfen Klopfens (einschließlich Klatschen) löst den *Beatbox-Modus* aus. Joebot interpretiert die Stimme auf seine Weise. Klopfe auf den Tisch, klatsche, spiele Schlagzeug – jedes beliebige scharfe Geräusch genügt.

Jede Art eines scharfen Klopfens (einschließlich Klatschen) löst den *Beatbox-Modus* aus. Joebot interpretiert die Stimme auf seine Weise. Klopfe auf den Tisch, klatsche, spiele Schlagzeug – jedes beliebige scharfe Geräusch genügt.

Um deinen aufgenommenen Rhythmus abzuspielen:

- Klopfe einmal und er beginnt zu spielen oder drücke seinen linken, hinteren Finger und er geht in eine 40-Song-Wiederholschleife

Wenn du während seiner Wiedergabe mitsingst oder klopfst, wird er den Beat solange weiter spielen, wie er dich mit ihm jammen hört.

Um den *Beatbox-Modus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger.

## Sprechmodus

Im *Sprechmodus* kann Joebot dir Tipps dazu geben, wie du ihn benutzen kannst. Er erzählt dir vielleicht sogar, wie sein Leben als Roboter so ist!

Um in den *Sprechmodus* zu gehen:

- Sage einen Befehl wie „Sag!“ [Talk]. Wenn er verstanden hat, antwortet er und beginnt loszuplappern. Wiederhole den gesprochenen Befehl, um ihn etwas anderes sagen zu lassen.

Um den *Sprechmodus* zu verlassen:

- Drücke einen beliebigen seiner Finger.

## Programmierungs-Modus

Du kannst Joebot eine Reihe von Bewegungen und Aktivitäten von bis zu 40 Ablaufschritten aufnehmen und dann abspielen lassen. Du kannst ihn programmieren, Beatbox-Solos oder Demos vorzuführen und Bewegungsmustern zu folgen.

### Programm aufnehmen

Programmiere Joebot lange Beatbox-Solos zu spielen, sich in Mustern zu bewegen oder fortlaufende Demos vorzuführen (auch sehr gut geeignet, um deine gesprochenen Befehle zu üben).

Um vom Hauptmenü in den *Programmierungs-Modus* zu gelangen::

1. Gib den Befehl „*Jobot, starte Programmierungs-Modus!*“ [Robot, enter your Program Mode]. Wenn er verstanden hat, wird Jobot „*Programmierungs-Modus*“ [Program Mode] sagen.
2. Jeder beliebige Steuermodus-Befehl, den du ihm gibst, wird jetzt gespeichert — bis zu 40 Ablaufschritte — einschließlich Demo- und Beatbox-Routinen.

Um die Aufnahme deines Programms zu beenden und anschließend wiederzugeben:

- Gib einen gesprochenen Befehl wie z.B. „*Jobot, halte an und führe dein Programm aus!*“ [Jobot, stop and execute your program]  
ODER
- Warte vier Sekunden nach der letzten Aktivität, die du programmiert hast. Wenn er verstanden hat, sagt er "*Führe Programm aus*" [Executing] und spielt dein Programm ab.

Zum Beispiel, um Jobot zu programmieren, seine Tanzdemo auszuführen, dann rückwärts und anschließend nach links zu gehen, danach in seine Hände zu klatschen und schließlich zu beatboxen, versuche dies zu sagen:

**Gesprochener Befehl:** „*Jobot, starte Programmierungs-Modus!*“ [Robot, enter your program mode].

**Jobot:** „*Programmierungs-Modus*“ [Program Mode] (*Brust-LED blinkt*)

**Gesprochener Befehl:** „*Starte Tanz-Demonstration*“ [Do your dance demonstration].

**Jobot:** „*Demo!*“ (*tanzt*)

**Gesprochener Befehl:** „*Back*“ [Zurück!].

**Jobot:** „*Zurück*“ (*bewegt sich rückwärts*)

**Gesprochener Befehl:** „*Links rum!*“ [Go left].

**Jobot:** „*Links rum*“ [Going left] (*geht nach links*)

**Gesprochener Befehl:** [in die Hände klatschen]

**Jobot:** „*Musikbox*“ (*führt die Beatbox-Funktion aus*)

## HINWEISE:

- Du kannst dein Programm jederzeit abspielen, indem du den gesprochenen Befehl gibst, „*Starte das Programm*“ [Execute Program], wenn Jobot im Hauptmenü ist.
- Wenn du Befehle für ein neues Programm gibst, wird jedes gespeicherte Programm durch dein neues Programm ersetzt.
- Im Programmierungs-Modus werden beim „*Langsam vor*“ [Forward Slow] Gang seine Sicht-Sensoren nicht benutzt. Stattdessen wird er acht Schritte langsam vorwärts gehen.

## Programmwiedergabe

Wenn im Speicher ein Programm gespeichert ist, wird er es abspielen. Ansonsten wird er dich nur daran erinnern, dass sein „*Gehirn leer ist*“ [brain is empty]!

Um ein gespeichertes Programm abzuspielen:

- Gib einen Befehl wie z.B. „*Starte das Programm!*“ [Execute program]. Jobot wird mit einem Satz bestätigen und dann jedes gespeicherte Programm abspielen.

Um das Programm noch einmal abzuspielen, wiederhole denselben Befehl.

## FAQs

In diesem Abschnitt findest du einige der häufig gestellten Fragen über Joebot.

**F: *Joebot scheint sich nicht gut auf Teppichboden bewegen zu können.. Was ist los?***

**A:** Joebot ist so entwickelt, dass er sich auf glatten, sauberen Oberflächen oder Teppichboden mit niedrigem Flor bewegen kann. Lasse ihn weder auf weichen oder nicht ebenen Oberflächen, noch auf dicken, weichen Teppichen gehen. Versuche ihn auf eine glattere Fläche zu stellen. Wenn er auch weiterhin umkippt, schalte ihn in seinen langsamen Vorwärtsgang (Forward Slow)

**F: *Warum nimmt er manchmal den Beat falsch auf, den ich vorgegeben habe?***

**A:** Stelle sicher, dass du einen Rhythmus mit deutlichen und klar definierten Geräuschen innerhalb einer Entfernung von 50 cm von seinem Kopf klopfst. Probiere auf verschiedene Weise aus, laute und sanfte Geräusche zu machen (zum Beispiel: Klatschen, mit Bleistiften oder Trommelstöcken auf einen Tisch trommeln), um festzustellen, welche Geräusche er unterscheiden kann. Du wirst möglicherweise etwas üben müssen, um es richtig zu machen.

**F: *Warum scheint er zu reagieren, wenn nichts um ihn herum ist?***

**A:** Joebots IR-Sensoren funktionieren über Spiegelungen. Er kann stark spiegelnde Flächen, wie z.B. weiße Wände oder Spiegel, leichter und aus größerer Entfernung sehen als matte oder schwarze Flächen, abgedunkeltes fluoreszierende Beleuchtung oder Computer. Seine IR-Sensoren erkennen diese Signale möglicherweise als Befehle. Spiele mit ihm nicht in der Nähe dieser Lichtquellen und er sollte sich normal verhalten.

**F: *Warum hat Joebot eine Fernsteuerung?***

**A:** Du kannst Joebot über Sprachsteuerung oder seine Hände steuern! Solltest du jedoch eine originale WowWee™ Robosapien™ Fernsteuerung (separat erhältlich) besitzen, kannst du damit Joebot steuern! Versuche mit der Fernsteuerung Joebot und Robosapien zusammen – oder einzeln – für interaktive Abläufe zu steuern!

## Wichtige Sicherheitshinweise

Beachte Folgendes, wenn du mit Joebot spielst:

- Tauche Joebot oder eines seiner Teile nicht in Wasser oder eine andere Flüssigkeit.
- Lasse Joebot nicht fallen, tritt ihn nicht mit deinem FuÙe oder wirf ihn, da dies seine mechanischen Funktionen beschädigen könnte.
- Wenn er schmutzig ist, kannst du seine Oberfläche mit einem sauberen, leicht angefeuchtetem Tuch reinigen.
- Binde nichts an Joebot fest oder benutze ihn als Flaschenzug.



Dieses Produkt wurde durch die Gewinnung und Auswertung natürlicher Rohstoffe hergestellt. Es könnte Substanzen enthalten, die für die Gesundheit und für die Umwelt schädlich sind. Um das Freiwerden dieser Substanzen in die Umwelt zu verhindern und um die Ausbeute natürlicher Ressourcen zu vermindern, bitten wir darum, das Produkt öffentlichen Entsorgungs- und Recyclingstellen zuzuführen. Diese Einrichtungen stellen sicher, dass der Großteil des Materials dieses Produkts nach Ablauf seines Funktionszyklus ordnungsgemäß recycelt bzw. wiederverwendet wird. Das Symbol der durchgekreuzten Mülltonne fordert Sie zum Entsorgen und Recyceln auf. Weitere Informationen zur Abfalltrennung, Wiederverwendung und zum Recycling erhalten Sie bei Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle.

## Mehr Informationen

Mehr Informationen über Joebot oder WowWee findest du im Internet: [www.wowweerobots.eu](http://www.wowweerobots.eu).

Solltest du noch weitere Fragen haben, gehst du auf: [www.wowweerobots.eu](http://www.wowweerobots.eu).



Jobot User Manual © 2009 WowWee Group Limited

SABLON  
AVENUE REINE ASTRID 2  
1440 WAUTHIER-BRAINE  
BELGIUM

Manufactured and distributed by © 2008 WowWee Group Limited. Product names, designations, and logos are trademarks or registered trademarks of WowWee Group Limited. All rights reserved.

DE

Wir empfehlen Ihnen, unsere Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Verpackung gedruckt in China. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können – Erstickungsgefahr!  
Bitte bewahren Sie die Bedienungsanleitung zur späteren Verwendung auf.  
HERGESTELLT IN CHINA.