

USER'S MANUAL

ITEM NO. 8081
AGES: 6+

WWW.ROBOSAPIENONLINE.COM

Bruksanvisning Robosapien

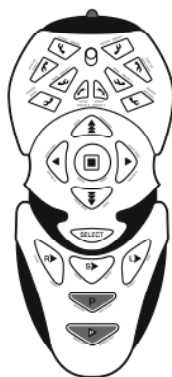
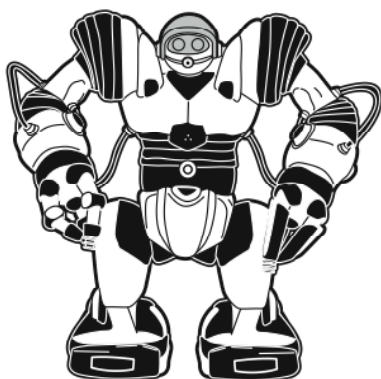
Introduktion

Grattis till valet av Robosapien, en sofistikerad mix av teknologi och personlighet. Med ett dynamiskt rörelsemönster, interaktiva sensorer och en unik personlighet är Robosapien mer än en mekanisk kompanjon. Han är en multifunktionell, tänkande robot med känslor och attityd.

Produktinnehåll

Kontrollera att din produkt innehåller följande:

1. Robosapien
2. Infraröd fjärrkontroll
3. Lyftanordning



För mer information besök www.robosapienonline.com

Innehållsförteckning

Introduktion och produktinnehåll

Batteri

Robosapien översikt

Robosapiens funktioner

Kontrollen

Röda kommandon – övre kontrollen

Röda kommandon – mellan och nedre kontrollen

Gröna kommandon – övre kontrollen

Gröna kommandon – mellan och nedre kontrollen

Orangea kommandon – övre kontrollen

Orangea kommandon – mellan och nedre kontrollen

Program mode – rörelsesensorer

Program mode – ljudsensorer

Program mode – kommandon

Felsökning

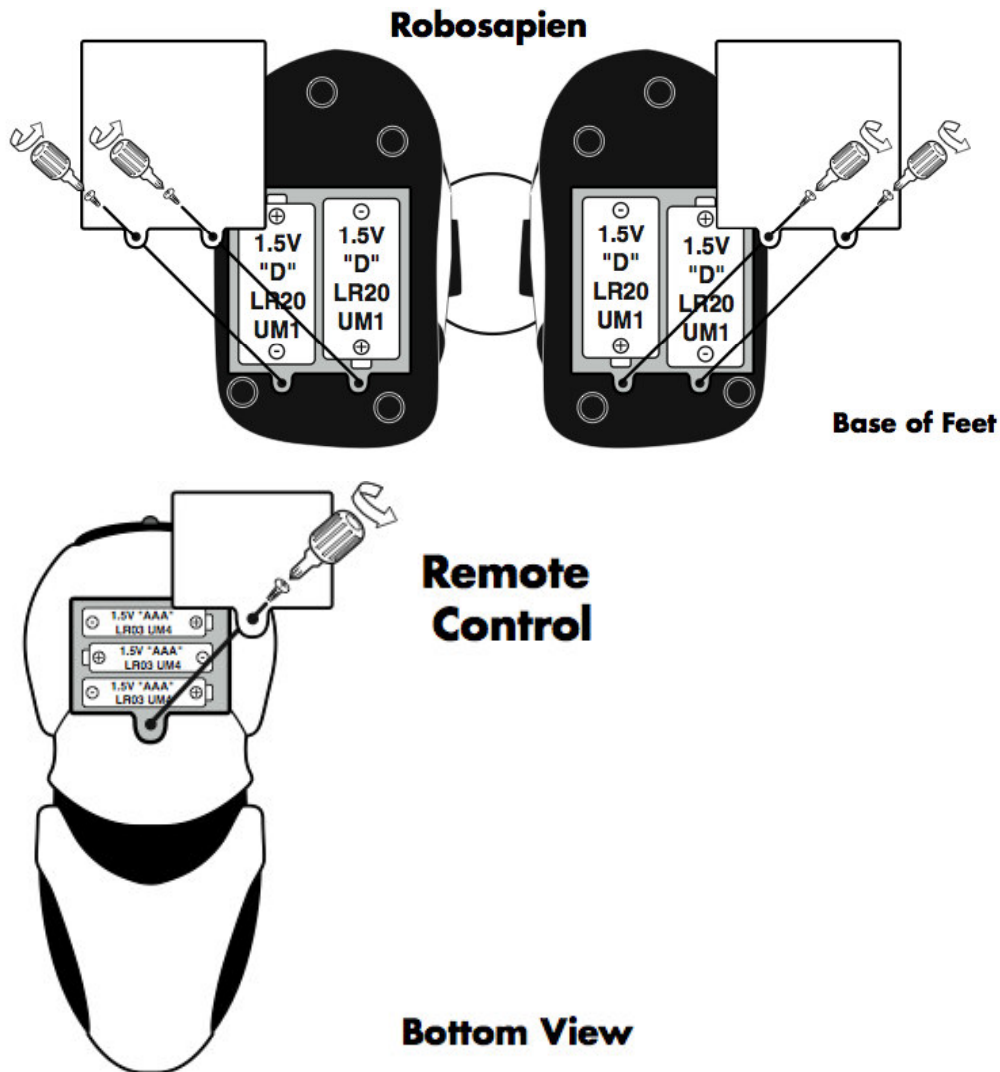
Batteri

Din robot drivs med 4 x storlek "D" Alkalinebatterier (2 batterier i varje fot).

Din fjärrkontroll drivs med 3 x AAA-batterier

Batteriinstallation

- Var noga med att roboten är avstängd (position OUT) innan du byter eller laddar batterier.
- Avlägsna batteriluckan med en Philips/stjärnskruvmejsel så som visas på bilden.
- Sätt i batterierna så som visas på bilden, var noga med att polariteten är korrekt.
- Sätt tillbaka batteriluckan och fäst alla skruvar.



Viktig batteriinformation

- Utsätt inte batterierna för eld, de kan explodera eller läcka.
- Blanda inte använda och nya batterier, byt ut alla batterier på samma gång.
- Blanda inte Alkaline, standard (Carbon-Zink) eller laddningsbara (Nickel-Kadmium) batterier. Använd bara batterier av samma typ.
- På grund av små delar bör batterierna bytas av vuxna.
- Batterierna måste sättas in med rätt polaritet annars kommer roboten inte att fungera.
- Batterier som är slut bör avlägsnas så att de inte läcker och skadar batterikontakten.
- Kortslut inte batteriterminalen eller batterikontakterna.

- Det rekommenderas inte att använda laddningsbara batterier till roboten.'

Batteriindikator

När Robosapiens batterier blir svaga kommer roboten att röra sig väldigt långsamt. När det händer bör du stänga av roboten och byta alla batterier.

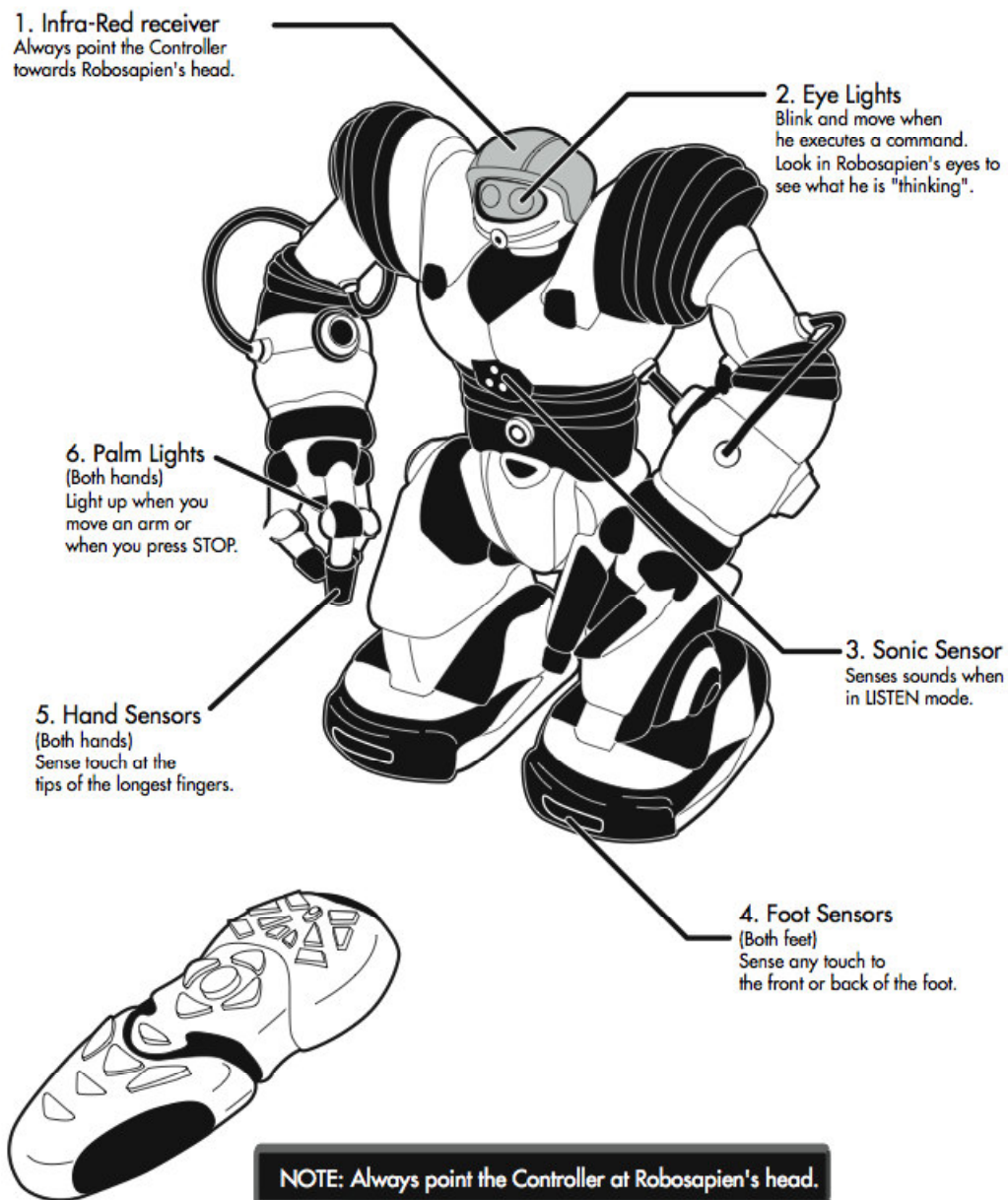
När fjärrkontrollens batterier är svaga kommer indikatorlampan att lysa väldigt svagt. När det händer bör du byta alla batterier i fjärrkontrollen.

Notera:

Roboten kommer att stanna bara om batterierna är väldigt svaga. Stäng då av roboten och byt alla batterier.

Visst ljus eller solljus kan störa de infraröda signalerna. Flytta då roboten till skugga.

Robosapien Översikt



1. Infraröd mottagare. Rikta alltid fjärrkontrollen mot Robosapiens huvud.
2. Ögonljus. Blinka och rotera när han utför ett kommando. Se in i Robosapiens ögon för att se vad han tänker.
3. Ljdsensor. Känner av ljud när han är i lyssna-läge.
4. Fotsensorer (Båda fötterna). Känner av varje rörelse fram eller bak på foten.
5. Handsensorer (Båda händerna). Känner av rörelse vid fingertoppen på det längsta fingret.
6. Ljus i handflatan (Båda händerna). Lyser upp när du rör en arm eller när du trycker stopp.

OBS! Rikta alltid fjärrkontrollen mot Robosapiens huvud.

Robosapiens funktioner

Robosapien har 67 lättåtkomliga kommandon.

Dessa innehåller: Direkt kontroll, kombinationskommando, kommandon med attityd, Demoläge och programmeringsläge i vilken du kan bygga en egen sekvens av rörelser.

Utforska den unika multifunktionskontrollen, den kommer att ge underhållning i timmar!

Var sitter Robosapiens AV/PÅ-knapp?

- AV/PÅ sitter på robotens rygg, under det högra skulderbladet.
- Tryck en gång för att starta. Robosapien kommer att vakna med en gäsp, en stretch och sen säga "Uh-huh". Robosapien är nu redo att ta emot kommandon.

Hur kommer jag åt de olika kommandonivåerna på fjärrkontrollen=

- Genom att använda Select-knappen! Select-knappen fungerar på samma sätt som Caps Lock gör på en dator. Varje knapp på fjärrkontrollen kan minst göra tre olika saker. Genom att trycka en gång på Select (displayen visar en grön lampa) aktiverar du alla gröna kommandon. Genom att trycka två gånger på Select (displayen visar en orange lampa) aktiverar du alla orangea kommandon.

Vad är de röda kommandoknapparna till för?

- De röda kommandona på övre delen av fjärrkontrollen styr direkt Robosapiens rörelser (armar och ben).
- De röda kommandona på nedre delen av fjärrkontrollen startar dina programmerade sekvenser.

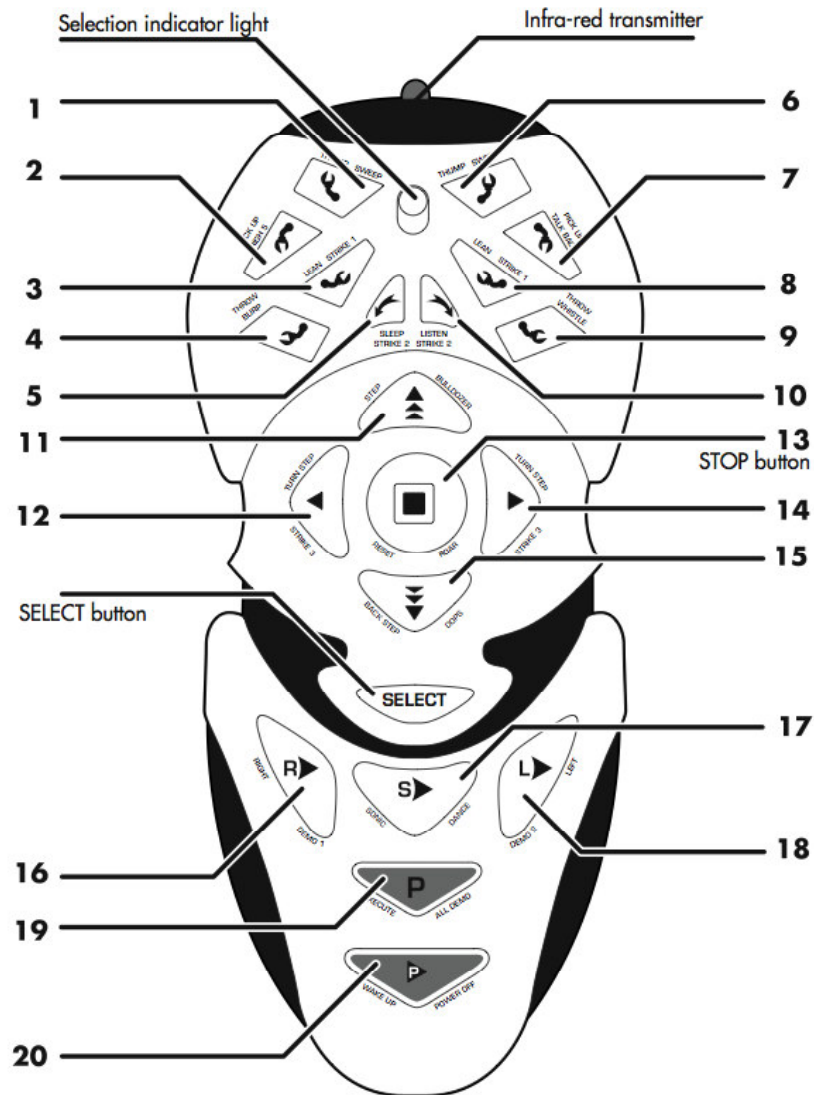
Vad är de gröna kommandoknapparna till för?

- De gröna kommandona på övre delen av fjärrkontrollen styr kombinationskommandon exempelvis plocka upp och kasta iväg.
- De gröna kommandona på nedre delen av fjärrkontrollen startar dina programmerade sekvenser.

Vad är de orangea kommandoknapparna till för?

- De orangea kommandona på övre delen av fjärrkontrollen styr attitydkommandon exempelvis high 5 och rap.
- De orangea kommandona på nedre delen av fjärrkontrollen styr de tre för programmerade demosekvenserna.

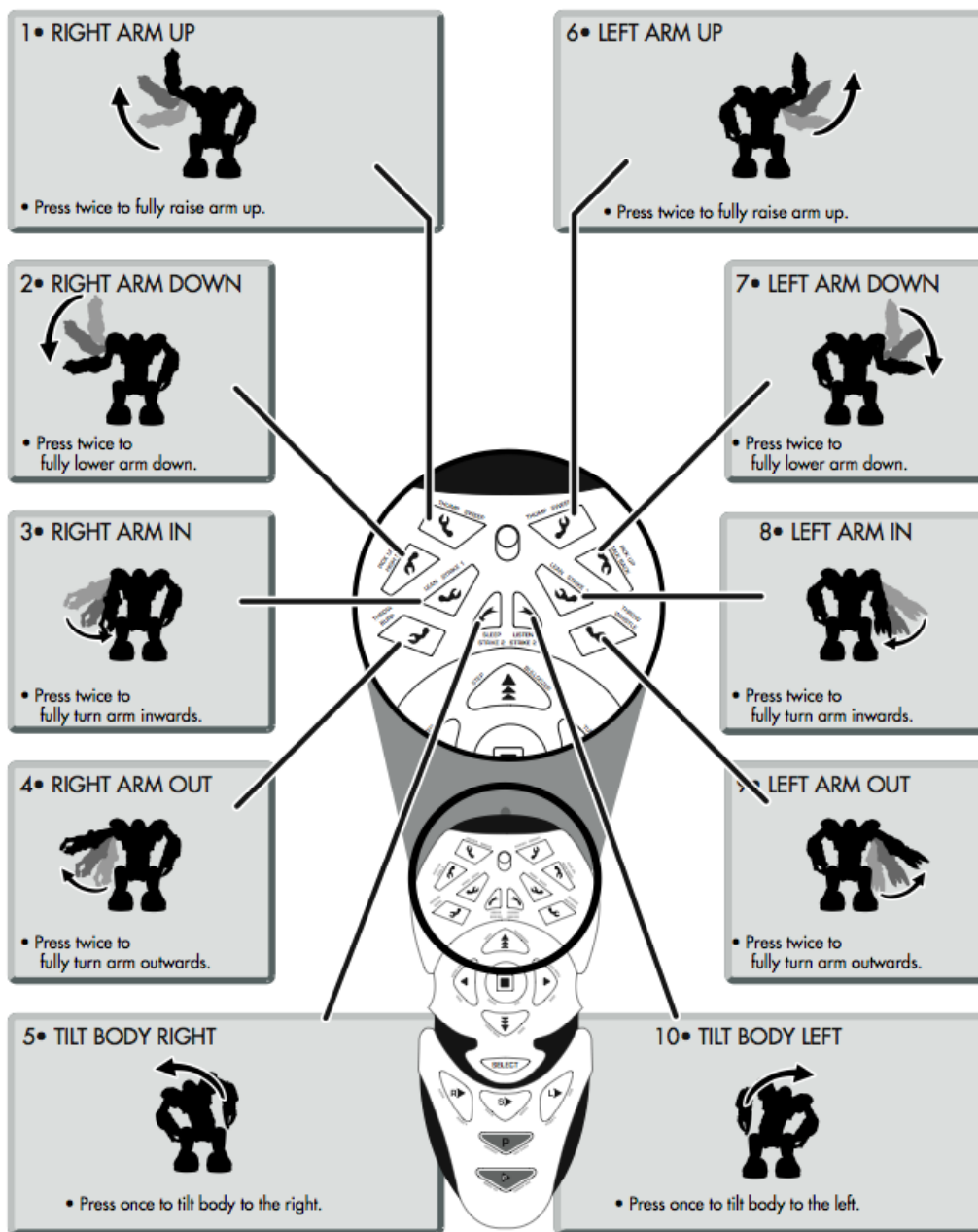
Fjärrkontrollen



OBS! Högra sidan på fjärrkontrollen styr Robosapiens vänstra sida, den vänstra sidan på fjärrkontrollen styr Robosapiens högra sida.

Röda kommandon

Röda kommandon styr direkt Robosapiens rörelser.

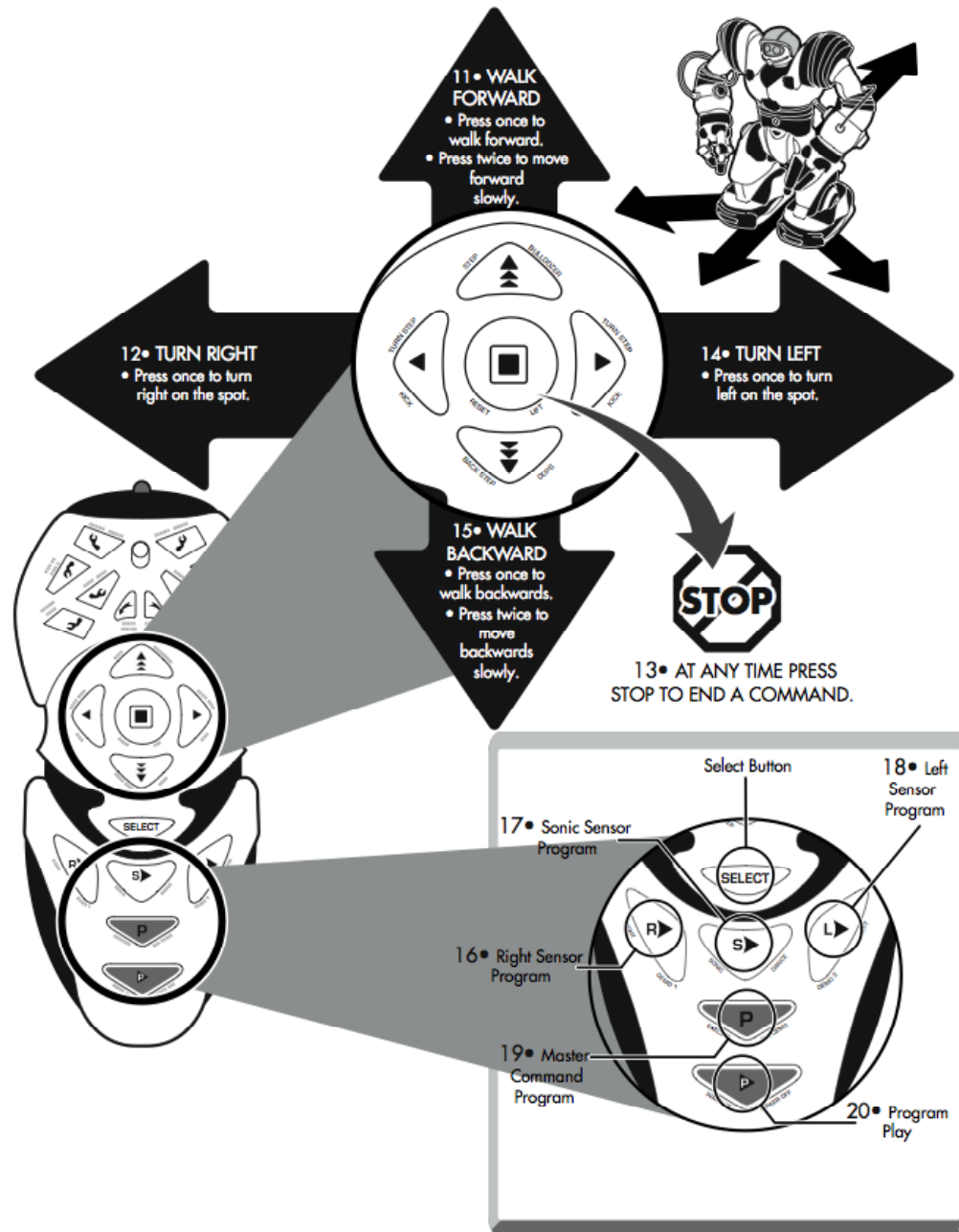


1. Höger arm upp. Tryck två gånger för att höja armen helt.
2. Höger arm ner. Tryck två gånger för att sänka armen helt.
3. För in höger arm. Tryck två gånger för att föra in armen helt.
4. För ut höger arm. Tryck två gånger för att föra ut armen helt.
5. Vippan kroppen till höger. Tryck en gång för att vippan kroppen helt till höger.
6. Vänster arm upp. Tryck två gånger för att höja armen helt.
7. Vänster arm ner. Tryck två gånger för att sänka armen helt.
8. För in vänster arm. Tryck två gånger för att föra in armen helt.
9. För ut vänster arm. Tryck två gånger för att föra ut armen helt.
10. Vippan kroppen till vänster. Tryck en gång för att vippan kroppen helt till höger.

Mellan och nedre kroppen

För bästa resultat, placera Robosapien på plant underlag.

Heltäckningsmattor eller ojämna ytor kan begränsa rörelsefunktionerna.

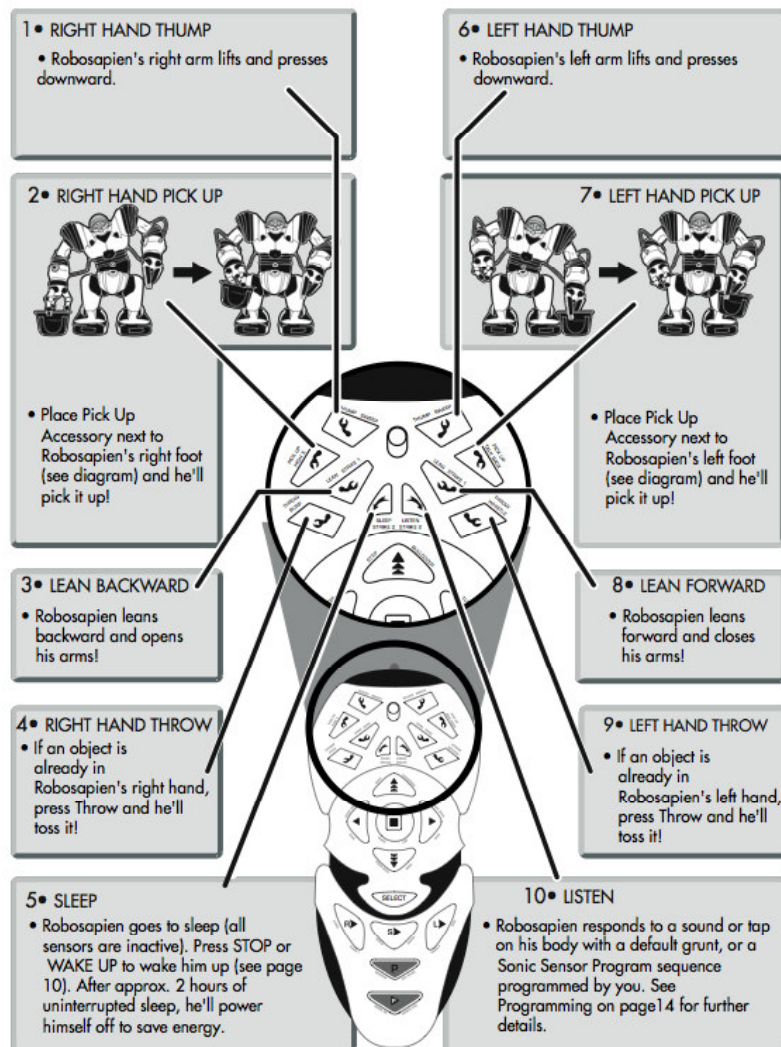


11. Gå framåt. Tryck en gång för att gå framåt. Tryck två gånger för att gå långsamt.
12. Sväng höger. Tryck en gång för att svänga på stället.
13. Du kan alltid trycka Stop för att avbryta ett kommando.
14. Sväng vänster. Tryck en gång för att svänga på stället.
15. Gå bakåt. Tryck en gång för att gå bakåt. Tryck två gånger för att gå långsamt.
16. Sensorprogram höger sida.
17. Ljudsensor höger sida.
18. Sensorprogram höger sida.
19. Kommandoprogram

20. Program Play

Gröna kommandon – övre delen av fjärrkontrollen

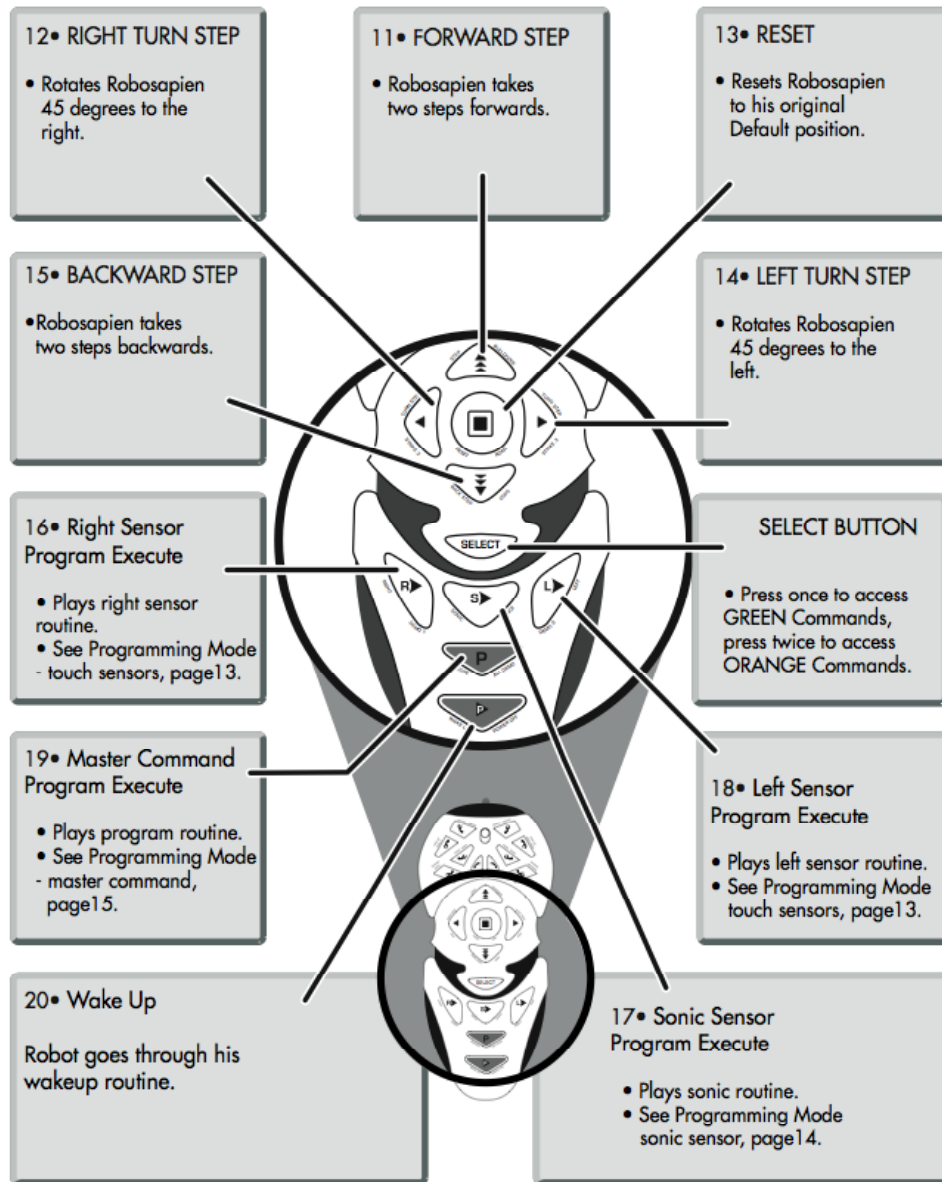
Du aktiverar de gröna kommandona genom att trycka en gång på Select. En grön indikatorlampa tänds då på fjärrkontrollen.



1. Tryck med höger hand. Robosapiens högra hand lyfts och pressas nedåt.
2. Plocka upp med höger hand. Placera lyftanordningen bredvid Robosapiens högra fot och han kommer plocka upp den.
3. Luta bakåt. Robosapien lutar sig bakåt och öppnar sina armar!
4. Kasta med höger hand. Om Robosapien redan håller i ett föremål kan du trycka på kasta för att roboten ska slänga iväg det.
5. Sova. Robosapien somnar (alla sensorer blir inaktiva). Tryck på Stop eller Vakna för att väcka honom. Efter cirka två timmar av oavbruten sömn så stänger han av sig för att spara på energi.
6. Tryck med vänster hand. Robosapiens vänstra hand lyfts och pressas nedåt.
7. Plocka upp med vänster hand. Placera lyftanordningen bredvid Robosapiens vänstra fot och han kommer plocka upp den.
8. Luta framåt. Robosapien lutar sig framåt och för ihop sina armar.
9. Kasta med vänster hand. Om Robosapien redan håller i ett föremål kan du trycka på kasta för att roboten ska slänga iväg det.

10. Lyssna. Robosapien reagerar på ljud eller beröring med ett tydligt grymtande eller ett ljudsensorprogram som du gjort.

Gröna kommandon – mellan och nedre delen av fjärrkontrollen

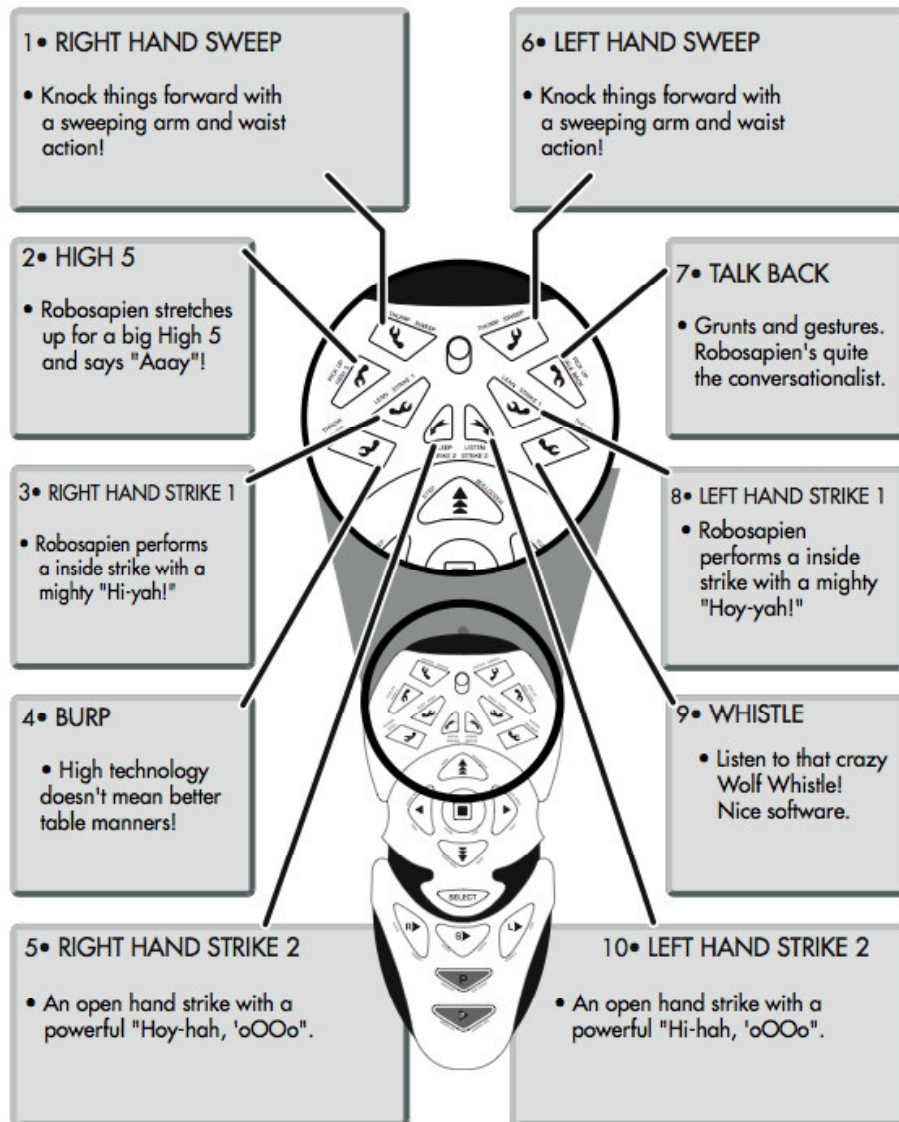


11. Steg framåt. Robosapien tar två steg framåt.
12. Steg åt höger. Vrider Robosapien 45 grader åt höger.
13. Återställ. Återställer Robosapien till hans ursprungliga position.
14. Steg åt vänster. Vrider Robosapien 45 grader åt vänster.
15. Steg bakåt. Robosapien tar två steg bakåt.
16. Utför höger sensorprogram. Utför höger sensorprogram.
17. Utför ljudsensorprogram.
18. Utför vänster sensorprogram. Utför vänster sensorprogram.
19. Utför Program
20. Vakna. Roboten genomför sin vakna upp rutin.
SELECT. Tryck en gång för att aktivera gröna kommandon. Tryck två gånger för att aktivera orangea kommandon.

Orangea kommandon – övre delen av fjärrkontrollen

Orangea kommandon styr attitydfunktioner.

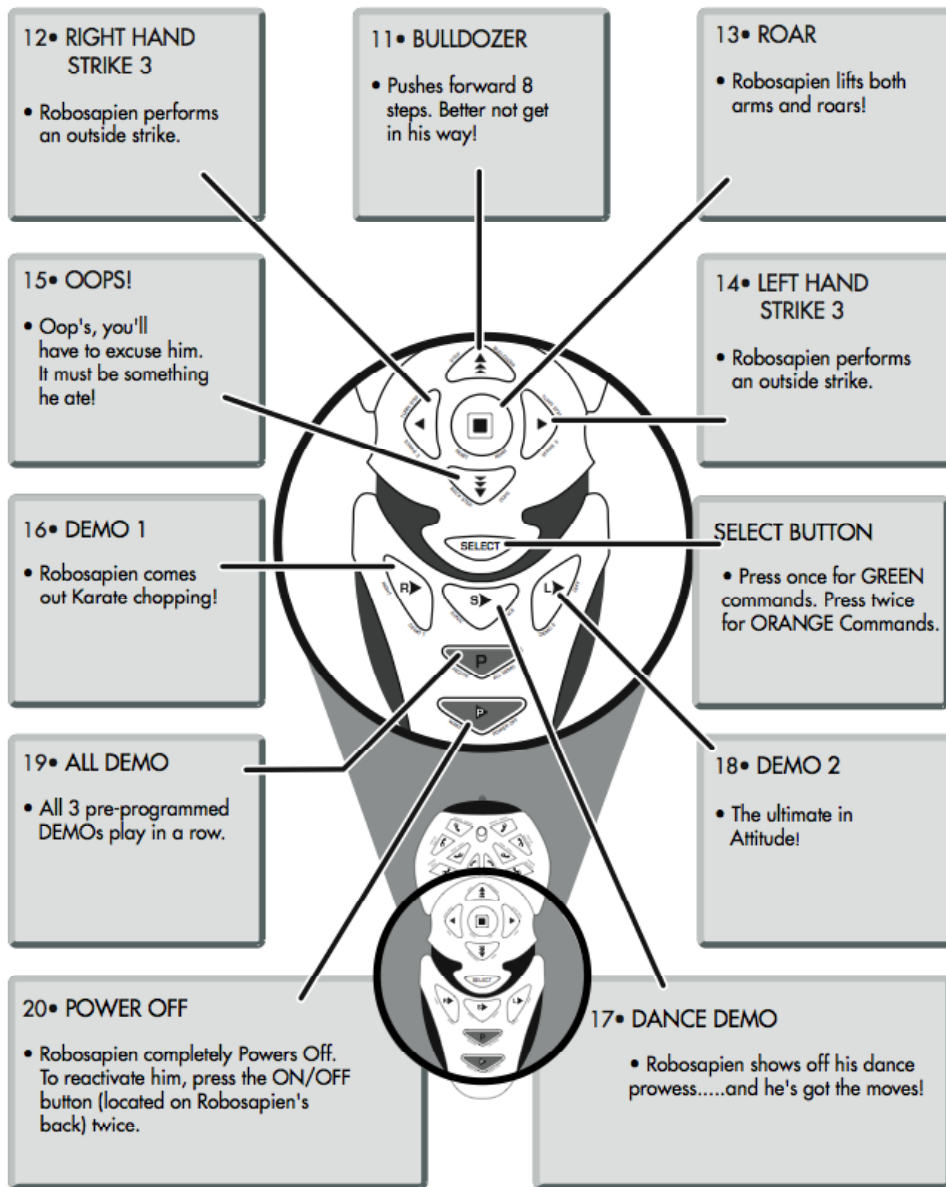
Aktivera de orangea kommandona genom att trycka två gånger på Select. En orange lampa tänds då på fjärrkontrollen.



1. Svep med höger hand. Knuffa föremål framåt genom en svepande rörelse med arm och midja!
2. High 5. Robosapien sträcker upp sin hand för en high 5 och säger Aaay!
3. Slag med höger hand 1. Robosapien slår med höger hand och säger kraftfullt Hi-Yah!
4. Rap. Högteknologi innebär inte bättre bordsskick!
5. Slag med höger hand 2. Ett slag med öppen hand och ett Hay-hah, oOOo.
6. Svep med vänster hand. Knuffa föremål framåt genom en svepande rörelse med arm och midja.
7. Svar på tal. Grymtar och gestikulerar. Robosapien är duktig på att konversera.
8. Slag med vänster hand 1. Robosapien slår med vänster hand och säger kraftfullt Hi-Yah!
9. Vissla. Lyssna på en galen busvissling. Snygg mjukvara!

10. Slag med vänster hand 2. Ett slag med öppen hand och ett Hay-hah, oOo.

Orangea kommandon – mellan och nedre delen av fjärrkontrollen







11. Bulldozer. Tar 8 steg framåt. Bäst att inte vara i vägen för honom!
12. Slag med höger hand 3. Robosapien utför ett slag på utsidan.
13. Vrål. Robosapien lyfter båda händerna och vrålar.
14. Slag med vänster hand 3. Robosapien utför ett slag på utsidan.
15. Oops! Du får ursäkta honom, måste bero på någonting han ätit!
16. Demo 1. Robosapien kör karate!
17. Dansdemo. Robosapien visar hans dansförmåga, han kan alla stegen!
18. Demo 2. Den ultimata attityden.
19. Alla demon. De tre förprogrammerade demonerna spelas i en följd.
20. Ström av. Robosapien stänger av sig helt. Tryck två gånger på AV/PÅ (finns på robotens rygg) för att aktivera honom.

SELECT. Tryck en gång för att aktivera gröna kommandon. Tryck två gånger för att aktivera orangea kommandon.

Programeringsläge – Beröringssensorer

Robosapien har tre programmerbara sensorer och ett generellt program som tillåter dig att ta kontroll över följande funktioner.

- 1) Right Sensor Program ()#16
- 2) Left Sensor Program ()#18
- 3) Sonic Sensor Program ()#17
- 4) Master Program ()#19

1. Höger sensorprogram
2. Vänster sensorprogram
3. Ljudsensorprogram
4. Master Program

Beröringssensorer

Sensorerna på Robosapiens fingrar, tår och hälar kan alla bli programmerade till att reagera på beröring. De kan också reagera när roboten går in i ett hinder.

Höger och vänster sensorprogram

- a) Sätt fjärrkontrollen i normalt läge, (igen indikatorlampa lyser)
- b) Tryck en gång på knappen för vänster eller höger sensorprogram (Robosapien piper – du är nu i programmeringsläget).
- c) Programmera upp till sex steg (Select räknas inte som ett steg). Till exempel, Gå framåt, För ut höger arm, För ut vänster arm, (Select, Select, Vrål), Vippa till höger, Vippa till vänster.
- d) Robosapien kommer nu automatiskt att repetera din programmerade sekvens.
- e) Om du vill ha ett program med mindre än sex steg så måste du stänga programmet genom att trycka en gång på Program Play, efter att du har gjort ditt val. Till exempel: Gå framåt, Steg åt höger (Select, Select) High 5, Program Play.
- f) För att starta ett program är det bara att beröra den sensor, tå/häl eller långfinger som du inkluderat i ditt program. Alternativt kan du trycka en gång på select, (aktivera gröna kommandon) följt av R> eller L> Utför Sensorprogram (beroende på vilken sida som har blivit programmerad) och Robosapien kommer att utföra programmet.

Radera ett program/Behålla ett program

- a) För att radera ett program och återgå till det ursprungliga programmet tryck en gång på knappen för vänster eller höger Sensorprogram, följt av Program Play. Programmet kommer då att raderas.
- b) Program raderas också om du stänger av Robosapien.
- c) Använd Sova-funktionen för att hålla programmet i Robosapiens minne i upp till två timmar.

Programmeringsläge – Ljudsensorer

Robosapien kan användas som en "vakthund" eller kan ställas in så att den börjar dansa till din favoritmusik genom att använda den inbyggda ljudsensorfunktionen.

Ljudsensorprogram

- a) Kontrollera att fjärrkontrollen är satt i grundläge (indikatorlampan lyser inte).
- b) Tryck en gång på knappen för Ljudsensorprogram. Robosapien piper. Du är nu inne i programmeringsläget.

- c) Programmera upp till sex steg (Select räknas inte som ett steg). Till exempel, Gå framåt, För ut höger arm, För ut vänster arm, (Select, Select, Vrål), Vippa till höger, Vippa till vänster. Efter sex steg kommer Robosapien automatiskt att repetera programmet så att du kan kontrollera stegen.
- d) Om du vill programmera mindre än sex steg så måste du stänga programmet genom att trycka Program play efter att du valt stegen, till exempel: Gå framåt, (Select, Select – High 5), Gå bakåt, Program Play.
- e) För att granska ditt program, tryck på Select (aktivera gröna kommandon) följt av knappen för Ljudsensorprogram. Robosapien kommer nu att gå igenom programmet.
- f) För att få Robosapien att reagera på ljud, tryck på Select följt av Lyssna. Han kommer nu att vänta på ett ljud eller ett lätt slag på hans kropp för att utföra ditt program.

Radera ett program/Behålla ett program

- d) För att radera ett program och återgå till det ursprungliga programmet tryck en gång på knappen för Ljudsensorprogram, följt av Program Play. Programmet kommer då att raderas.
- e) Program raderas också om du stänger av Robosapien.
- f) Använd Sova-funktionen (Select, Sova) för att hålla programmet i Robosapiens minne i upp till två timmar.

Programmeringsläge – Master Program

En huvudfunktion hos Robosapien är att han kan bli programmerad i segment. Masterprogrammet med 14 steg kan länka till alla 6-steps program.



Masterprogram

- a) Kontrollera att fjärrkontrollen är aktiverad för röda kommandon (Indikatorlampan lyser inte).
- b) Tryck en gång på knappen för Masterprogram. Robosapien piper. Du är då i programmeringsläget.
- c) Programmera upp till 14 steg (select räknas inte som ett steg).
- d) Efter 14 steg kommer roboten automatiskt att repetera programmet.

- e) Om du vill programmera mindre än 14 steg så måste du stänga programmet genom att trycka Program play. Till exempel: Gå framåt, Steg åt höger, Gå framåt, Steg åt vänster, Gå bakåt. (Select, Select, High 5), Program Play.
- f) Tryck när som helst Program play för att utföra ditt program.
- g) För att utföra ditt program utan att länka till sensorprogrammen (så att du snabbt kan kontrollera stegen i ditt masterprogram) tryck Select, sedan Master program.

Radera ett program/Behålla ett program

- a) För att radera ett masterprogram, tryck en gång på Masterprogram följt av Program play. Roboten säger Oauh! för att bekräfta att programmet är raderat.
- b) Program raderas också om du stänger av Robosapien
- c) Använd Sova-funktionen (Select, Sova) för att hålla programmet i Robosapiens minne i upp till två timmar.

Utöka programmet

- a) Du kan öka längden på masterprogrammet utöver 14 steg genom att länka till något av sensorprogrammen. Sensorprogrammen kan mixas och blandas hur du vill.
- b) Gör först ett program så som visats i föregående steg.
- c) Tryck på Masterprogram för att gå in i programmet. Tryck på Select och sedan på R>, S> eller L>. Sensorprogrammet kommer att sparas som ett steg i ditt masterprogram. Repetera för att lägga till ytterligare ett sensorprogram. Vid uppspelning kommer programmen att utföras utan paus mellan.
- d) För att göra ett masterprogram så att roboten väntar vid varje sensoraktivering måste du gå in i programmet i normalläge. Tryck sedan R>, S> eller L> som ett steg. Vid utförande kommer då roboten att stanna vid början av varje sensorprogram och invänta sensoraktivering, aningen ljud eller beröring. Till exempel: Gå framåt, Gå bakåt, (Select – R>), R>, (Select, Select – Stop), (Select – L>), L>, Stopp, (Select – S>), Vänster arm upp, (Select – S>), S>,S>, Program play.

Felsökning

Om du upplever problem med din Robosapien, använd denna felsökningsguide.

Robosapien svarar inte på fjärrkontrollen

- a) Ställ roboten upprätt, ta bort alla hinder vid hans fötter och handsensorer, tryck sedan på AV/PÅ-knappen tills du hör Robosapiens starta upp-rutin.
- b) För bästa resultat bör du hålla fri sikt mellan fjärrkontrollen och mottagaren på Robosapiens huvud. Rikta alltid fjärrkontrollen mot robotens huvud och håll dig inom 3 meters avstånd.
- c) Kontrollera att batterierna är korrekt isatta och att det inget föremål har fastnat mellan batteri och batterikontakten.
- d) Kontrollera att roboten inte är i programmeringsläge (pip, pip, pip). Tryck på Program play längst ner på fjärrkontrollen, sedan stop för att återgå till normalläge.
- e) Vissa typer av elektronisk belysning eller starkt solljus kan störa de infraröda signalerna. Fäll ner robotens solskydd eller, om problemet kvarstår, flytta roboten till skuggan och bort från störningskällan.
- f) Roboten ignorerar kommandon från fjärrkontrollen under hans starta upp-rutin. Vänta tills den är genomförd, han kommer då att svara normalt.

Robosapien har problem med att gå

- a) Sensorerna på händerna eller fötterna har identifierat hinder. Använd Bulldozer kommandot (tryck Select två gånger sedan Bulldozer) eller Select, Gå Framåt eller Select, Gå Bakåt för att röra roboten bort från hindret.
- b) Robosapien kan ha svårt att gå på tjocka mattor eller hala ytor. Roboten går bäst på plana och jämna ytor.
- c) Någonting har fastnat i robotens fötter. Kontrollera så att inget hindrar hans händer, fötter eller fotleder från att röra sig fritt.

Robosapien reagerar inte på ljud i lyssna-läget

- a) Vänta i två sekunder efter att lyssna-läget har aktiverats innan du gör ljud eller slår lätt på robotens kropp.
- b) Robosapien hör inte dova eller svaga ljud. Gör ett starkt ljud, exempelvis genom att klappa dina händer.

Robosapiens leder rör sig inte som jag vill

- a) Robosapiens leder rör sig till många positioner. Använd flera knapptryckningar för att hitta nya positioner.
- b) Återställ roboten till originalläge. Tryck Select, följt av Reset (Stop)

Robosapien betar sig slumpartat

- a) Tryck två gånger på Stop, eller stäng av och sätt på roboten.
- b) Batterierna är väldigt svaga. Byt ut alla batterier i roboten.
- c) Något stör de infraröda signalerna. Flytta fjärrkontrollen närmre roboten eller flytta roboten till skugga/mörker.



We recommend that you retain our
address for future reference.
Product and colors may vary.
PRINTED IN CHINA.

ws8081 us02

Manufactured and distributed by
©2004 WowWee Ltd.
All Rights Reserved.

WowWee (Asia Office)
Unit 301 A-C, 92 Granville Rd.,
T.S.T. East, Hong Kong
WowWee (North America Office)
4480 Cote de Liesse, Suite 320,
T.M.R. Quebec, H4N 2R1, Canada
Consumer Hotline: (514) 344-1250
www.wowwee.com